

## 10 hetes iOS fejlesztő intenzív alapképzés tematika

1. Hét: Az iOS platformról, és a platformon történő fejlesztésről
  - A képzés áttekintése
  - A platform bemutatása, az iOS történetének rövid áttekintése és a platform jelenlegi helyzete
  - XCode fejlesztőkörnyezet bemutatása, az iOS szimulátor használata, alkalmazás futtatása eszközökön
  - iOS alkalmazások felépítése, UI alapok, nézetek alapjai, alapvető beépített nézetek: gomb, felirat és szövegmező, projekt felépítése
  - Gyakorlati példa az előadás során: Egyszerű számológép
  - Gyakorlati feladat: Számológép továbbfejlesztése vagy másolása
  - LIVE ALKALOM
2. Hét: A felhasználói felület készítésének mélyebb megismerése és elsajátítása
  - View controllerek tulajdonságai és felépítésük, kapcsolatuk a view-val
  - További beépített nézetek, nézetek koordinátarendszere és egyéb tulajdonságai
  - Assetek és képek kezelése
  - Animációk
  - Gyakorlati példa az előadás során: Információs screen / egyszerű adatbekérő
  - Gyakorlati feladat: Tetszőlegesen választott témához egy információs és egy adatbekérő képernyő tervezése
  - LIVE ALKALOM
3. Hét: A többképernyős alkalmazások és a több nézetből álló gyűjteményes nézetek megismerése
  - Storyboardok és Xib fájlok
  - Többképernyős alkalmazások és többnézetes alkalmazások
  - Navigációs lehetőségek
  - TableView és collectionView
  - Gyakorlati példa az előadás során: Egyszerű ToDo alkalmazás
  - Gyakorlati feladat: Számológép továbbfejlesztése: menü képernyő, eddigi számításaim képernyő
  - LIVE ALKALOM
4. Hét: Egyedi nézet elemek létrehozása
  - Egyedi nézetek készítése, rajzolás
  - Érintések (gesztúrák) kezelése
  - Scrollview
  - Gyakorlati példa az előadás során: Egyszerű építgetős játék

- Gyakorlati feladat: Az órán bemutatotthoz hasonló öltöztetős játék
- LIVE ALKALOM

5. Hét: Képernyőmérethez jól igazodó felhasználói felület készítésének megismerése

- Auto layout és a különböző képernyőméretek lekezelése
- Adaptive layout és kitekintés az iPad-es felhasználói felület fejlesztésére
- Gyakorlati példa az előadás során: ToDo app
- Gyakorlati feladat: Számológép továbbfejlesztése úgy, hogy az alkalmazkodjon a különböző képernyőméretekhez

6. Hét: Távoli szerverhez való csatlakozás és adatletöltés, illetve a letöltött adatok feldolgozásának elsajátítása

- Kommunikáció a platformon
- JSON és Codable protokoll
- Webview
- Gyakorlati példa az előadás során: IMDB vagy hasonló free API-ról adatok letöltése
- Gyakorlati feladat: Egyszerű időjárás app fejlesztése, ami az ingyenes OpenWeather API-ról töltse le az adatokat
- LIVE ALKALOM

7. Hét: Az adattárolási lehetőségek megismerése és alkalmazása

- Adattárolás az iOS platformon
- CoreData használata
- Gyakorlati példa az előadás során: ToDo továbbfejlesztése adattárolással
- Gyakorlati feladat: Az időjárás app továbbfejlesztése, hogy az adatokat akkor is mutassa, ha nincs internet!
- LIVE ALKALOM

8. Hét: Az iOS alkalmazásfejlesztés során előforduló egyéb aspektusok megismerése és elsajátítása

- NotificationCenter
- iOS alkalmazás életciklus
- Szálkezelés és a GCD
- Timerek kezelése
- Gyakorlati példák a fentiekre
- Gyakorlati feladat: Az időjárás app kiegészítése értesítésekkel és szálkezeléssel
- LIVE ALKALOM

9. - 10. Hét: Záróvizsga

- A záróvizsga során elkészítendő vizsgafeladatra 2 hét áll rendelkezésre, ez lesz a képzés zárása is.
- A feltöltési határidő időpontjáig lehet kérdezni az oktatótól a képzés felületén.